

## **Regulamin konferencji dla branży budowlanej i deweloperskiej – czerwiec 2025**

### **1. Organizatorzy oraz termin i miejsce Wydarzenia**

1.1. Organizatorem wydarzenia jest BUILD IT UP SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ z siedzibą w Sopocie, ul. 3 maja 67/69, 81-850 Sopot, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy Gdańsk-Północ w Gdańsku, VIII Wydział Gospodarczy KRS, pod numerem KRS: 0000739025, posiadająca numer NIP: 5851485098 oraz kapitał zakładowy w kwocie 5 000,00 PLN,

1.2. Współorganizatorem Wydarzenia jest WORTMANN AG z siedzibą w Hüllhorst, Bredenhop 20, 32609 Hüllhorst (Niemcy), wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Bad Oeynhausen, numer rejestru handlowego: HRB 7371, posiadająca numer identyfikacji podatkowej: 331 5886 0042, posiadająca numer VAT UE: DE 125 753 836, posiadająca numer rejestracyjny WEEE: DE 267 235 92 oraz kapitał zakładowy w kwocie 3.000.000,00 EUR („Partner”).

1.3. Build IT Up i Partner będą także nazywani dalej łącznie w tym regulaminie „Organizatorami”.

1.4. Wydarzenie będzie się odbywało stacjonarnie w miesiącach czerwiec 2025 r. w Gdańsku. Szczegółowe informacje dotyczące lokalizacji i godzin Wydarzenia zostaną przekazane uczestnikom, którzy otrzymali potwierdzenie udziału w Wydarzeniu od Organizatorów na adres e-mail podany w Zgłoszeniu.

### **2. Zakres i cel Wydarzenia**

2.1. Wydarzenie ma charakter edukacyjno-informacyjny i obejmuje panele dyskusyjne oraz wystąpienia ekspertów z różnych dziedzin. Wydarzenie jest bezpłatne.

2.2. Wydarzenie ma charakter otwarty, a udział w nim mogą wziąć wszystkie osoby, które spełnią warunki opisane szczegółowo w pkt. 3 poniżej i otrzymają potwierdzenie rejestracji na Wydarzenie od Organizatorów.

2.3. Celem wydarzenia jest promocja działalności Organizatorów, umożliwienie Organizatorom nawiązania relacji biznesowych z klientami i potencjalnymi klientami oraz ułatwienie uczestnikom dostępu do wiedzy na tematy przydatne w prowadzeniu ich działalności biznesowej i zawodowej.

2.4. Liczba miejsc na Wydarzeniu jest ograniczona. O możliwości udziału w nim decyduje kolejność Zgłoszeń.

### **3. Warunki uczestnictwa**

3.1. Osoba zainteresowana udziałem w Wydarzeniu powinna dokonać rejestracji za pomocą formularza dostępnego na stronie rejestracji do Wydarzenia lub na formularzach w serwisach Meta.

3.2. W Zgłoszeniu należy podać wszystkie dane wymagane w formularzu rejestracyjnym. Podane w Zgłoszeniu dane, które identyfikują uczestnika muszą być prawdziwe. Ponadto, warunkiem niezbędnym do wysłania Zgłoszenia jest również akceptacja postanowień Regulaminu i Polityki prywatności.

3.3. Wysyłając Zgłoszenie do Organizatorów uczestnik oświadcza, że wszystkie podane przez niego w formularzu dane są prawdziwe, kompletne i aktualne oraz, że akceptuje postanowienia Regulaminu i Polityki prywatności.

3.4. Organizatorzy mogą odmówić przyjęcia Zgłoszenia i potwierdzenia udziału w Wydarzeniu, w szczególności jeśli:

- Zgłoszenie pochodzi od osoby związanej z działalnością konkurencyjną wobec Organizatorów;
- Zgłoszenie budzi uzasadnione wątpliwości co do prawdziwości podanych danych;
- Przekroczony został limit miejsc na Wydarzeniu;
- Zgłoszenie pochodzi od osoby związanej z działalnością podmiotu, który nie znajduje się w grupie docelowej klientów i potencjalnych klientów Organizatorów;
- W Zgłoszeniu nie podano adresu e-mail powiązanego z domeną firmową.

3.5. Po pozytywnej weryfikacji Zgłoszenia przez Organizatorów uczestnik otrzyma drogą elektroniczną, na adres e-mail wskazany w Zgłoszeniu, potwierdzenie udziału w Wydarzeniu. Dopiero otrzymanie przez uczestnika ww. potwierdzenia powoduje, że znajdzie się on na liście uczestników Wydarzenia i będzie uprawniony do wzięcia udziału w nim.

#### **4. Zgoda na rozpowszechnianie wizerunku**

4.1. Przebieg Wydarzenia będzie utrwalany przez Organizatorów w formie zdjęć oraz nagrań wideo.

4.2. Wysyłając Zgłoszenie Uczestnik udziela nieodpłatnej zgody na rozpowszechnianie swojego wizerunku utrwalonego podczas wydarzenia (zarówno w formie zdjęć, jak i nagrań wideo) przez każdego z Organizatorów (odrębnie) w ich kanałach social media oraz na ich stronach internetowych w celach promocyjnych i marketingowych związanych z działalnością każdego z Organizatorów, a także w ramach dystrybuowanych przez Organizatorów po zakończeniu Wydarzenia nagrań z jego zapisem.

#### **5. Prawa autorskie**

5.1. Wszelkie materiały prezentowane podczas Wydarzenia, w tym prezentacje, nagrania, materiały audiowizualne, są chronione prawami autorskimi. Uczestnicy nie mają prawa do kopiowania, reprodukowania, rozpowszechniania ani wykorzystywania tych materiałów w jakiegokolwiek formie bez zgody Organizatorów.

#### **6. Ochrona Danych Osobowych (RODO)**

6.1. Każdy z Organizatorów jest odrębnym administratorem danych osobowych uczestników. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych uczestników przez Build IT Up znajduje się w Polityce prywatności Build IT Up. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych uczestników przez Partnera znajdują się w Polityce prywatności Partnera.

## **7. Zasady BHP**

7.1. Jeżeli Wydarzenie ma charakter stacjonarny, uczestnicy Wydarzenia zobowiązani są do przestrzegania przepisów BHP obowiązujących w miejscu Wydarzenia, a także do stosowania się do zaleceń Organizatorów oraz obsługi technicznej.

## **8. Odpowiedzialność Organizatorów**

8.1. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za należące do uczestników przedmioty zagubione, zniszczone lub skradzione podczas Wydarzenia.

8.2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody powstałe z winy uczestnika podczas Wydarzenia. Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność za szkody spowodowane swoim działaniem lub zaniechaniem.

8.3. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody powstałe wskutek postępowania uczestnika podczas Wydarzenia w sposób niezgodny z prawem lub niniejszym Regulaminem.

8.4. W przypadku wydarzeń online oraz transmisji wydarzeń stacjonarnych, Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za problemy techniczne, brak możliwości uzyskania dostępu do Wydarzenia, zakłócenia transmisji, opóźnienia, brak dostępu do platformy online ani inne trudności wynikające z przyczyn niezależnych od Organizatorów. Jeśli wydarzenie ma charakter zdalny, wyłącznie uczestnik odpowiada za zapewnienie odpowiednich warunków technicznych do udziału w wydarzeniu.

## **9. Postanowienia końcowe**

9.1. Organizatorzy mają sobie prawo do odwołania Wydarzenia w każdym momencie bez podawania przyczyny.

9.2. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego publikacji i obowiązuje do zakończenia Wydarzenia lub jego zmiany zgodnie z postanowieniami pkt. 9.3. poniżej.

9.3. Organizatorzy mają prawo wprowadzać zmiany w regulaminie wyłącznie z ważnych przyczyn, tj. w przypadku zmiany zasad dot. udziału w Wydarzeniu, zmiany terminu lub lokalizacji Wydarzenia lub w związku ze zmianą przepisów prawa, która wpływa na zasady organizacji Wydarzenia. O wszystkich zmianach Organizatorzy będą informować poprzez wysłanie informacji o wprowadzanych zmianach na adres poczty elektronicznej uczestnika lub bezpośrednio na stronie internetowej Wydarzenia.

9.4. Wszelkie spory związane z tym regulaminem oraz udziałem w Wydarzeniu będą rozstrzygane przez sąd właściwy dla siedziby Build IT Up.